

Piranha Bytes ist auf der ArtNGames 2018

Was ist das?

Eine Veranstaltung rund um Brett- und Computerspiele, Autoren, Streamer, Party und mehr!

Wo ist das?

Im Unperfekthaus in Essen in der Friedrich-Ebert-Straße. 20

Was kostet das?

Eintritt pro Tag 7,90 €, wenn man bleiben möchte, 11,90 € für Leute die zwischendurch weg gehen um später wiederzukommen. Alkoholfreie Getränke sind im Preis enthalten!

Was veranstaltet Piranha Bytes?

Im Folgenden sind alle unsere Veranstaltungen aufgelistet.

Das gesamte Programm der ArtNGames 2018: <https://www.facebook.com/pg/artngames.de/events/>

Freitag, der 26.10.2018

13:00 RAGEn! Bis einer weint

Vortrag von Jenny und Björn Pankratz (Piranha Bytes)

Games erzeugen beim Spieler eine Vielzahl an Emotionen. Welche Gefühle wollen wir Piranhas beim Spieler erzeugen und wie machen wir das? Eine Abhandlung unserer Sichtweisen über das emotionale Pacing innerhalb eines unserer Open World RPGs und seiner Storylines am Beispiel von ELEX.

15:00 Piranha Becken TV - In fremden Gewässern

Live Special bei <https://www.twitch.tv/artngames>

Dabei wird eine Folge PBTV IFG für YouTube gedreht.

17:00 Open World RPGs, der reinste Masochismus

Vortrag von Björn Pankratz (Piranha Bytes)

Über den ewigen Kampf zwischen dem Hobby, das man sich als Game Designer zu seinem Beruf gemacht hat und der harten Arbeit gepaart mit dem gelegentlichen Frust, der hinter der Entwicklung von Video Games steckt. Speziell das Genre der Open world RPGs stellt uns Entwickler immer wieder vor viele schwierige Aufgaben. Hier ein Abhandlung von Dingen, die wir Piranhas so tun, um am Ende unsere Ziele zu erreichen.

18:30 Offline, das Leben ist kein Bonuslevel

Filmvorführung des Fantasy-Gaming-Kinofilms von Florian Schnell in Zusammenarbeit mit Piranha Bytes.

21:00 Karaoke Party mit Piranha Bytes

mit DJ Marvin Gesierich

Sonntag, der 28.10.2018

13:00 Piranha Bytes, die Ruhrpott Developer

Vortrag von Jenny und Björn Pankratz (Piranha Bytes)

Über uns und unsere Firmenphilosophie. Eine Abhandlung unserer Sichtweise über effektives Zusammenarbeiten in einem weitestgehend entspanntem Arbeitsverhältnis.

15:00 Battle Royal! Hot? Or not?

Podiums Diskussion mit Piranha Bytes and Friends

Aktuelle Themen und Trends bewegen natürlich auch uns als Entwickler von Games. So befinden sich Streams und Let's Play Videos unserer Spiele stark im Fokus. Gerade da ist aktuell der Battle Royal Modus in vielen Spielen sehr erfolgreich. Wie gehen wir Piranhas mit diesen neuen Situationen um? Was halten wir von diesen aktuellen Spiele Trends? Fragerunde.